

第7章 線性代數：矩陣，向量，行列式，線性方程組

7.1 矩陣，向量：加法與純量乘積

7.2 矩陣乘法

7.3 線性方程組，高斯消去法

7.4 線性獨立，矩陣的秩，向量空間

7.5 線性系統的解：存在性，唯一性

7.6 參考用：二階與三階行列式

7.7 行列式，柯拉瑪法則

7.8 反矩陣，高斯—喬丹消去法

7.9 向量空間，內積空間，線性轉換（選讀）

矩陣，向量：加法與純量乘積

■ **矩陣** (matrix) 係以包圍在括號內的數 (或函數) 所成矩形陣列。這些數字 (或函數) 稱為**矩陣的項** (entry) (或有時稱為元素)，例如：

$$(1) \quad \begin{bmatrix} 0.3 & 1 & -5 \\ 0 & -0.2 & 16 \end{bmatrix}, \quad \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{bmatrix},$$
$$\begin{bmatrix} e^{-x} & 2x^2 \\ e^{6x} & 4x \end{bmatrix}, \quad [a_1 \quad a_2 \quad a_3], \quad \begin{bmatrix} 4 \\ \frac{1}{2} \end{bmatrix}$$

均為矩陣。第1個矩陣有兩**列** (rows) (水平排列項) 和三

行 (columns) (垂直行)。第 2 和第 3 個矩陣是**方陣** (square matrices)。也就是說，每一個均有相同的列數與行數 (分別為 3 行與 2 行)。第 2 個矩陣中項具有兩個下標，表示該項的位置。第一下標是列的數目，第二下標是該項所在位置的行數。因此，如 a_{23} (唸成 a 貳乘參) 指第 2 列、第 3 行。此符號係標準記號，不管其是否為矩陣。

■ 僅具有單一系列或行的矩陣稱為**向量** (vectors)。因此，在 (1) 式中第 4 個矩陣只有 1 列稱為**列向量** (row vector)，而 (1) 式中最後一個矩陣僅有一行稱為**行向量** (column vector)。

範例 1 線性系統，矩陣的主要應用

- 在一聯立線性方程系統，簡稱為**線性系統**（linear system），諸如：

$$4x_1 + 6x_2 + 9x_3 = 6$$

$$6x_1 \quad - 2x_3 = 20$$

$$5x_1 - 8x_2 + x_3 = 10$$

- **未知數**（unknowns） x_1 、 x_2 、 x_3 的係數是**係數矩陣**（coefficient matrix）的項，稱為 A

$$A = \begin{bmatrix} 4 & 6 & 9 \\ 6 & 0 & -2 \\ 5 & -8 & 1 \end{bmatrix}.$$

矩陣

$$\tilde{A} = \begin{bmatrix} 4 & 6 & 9 & 6 \\ 6 & 0 & -2 & 20 \\ 5 & -8 & 1 & 10 \end{bmatrix}$$

範例 1 (續)

係經由線性方程組右邊來擴大A所獲得，同時又稱為此方程系統的**擴大矩陣**（augmented matrix）。本系統的係數顯示在A之中，就如方程系統中的型態一般。換句話說，在矩陣A中，它們的位置對應在以上所顯現的系統的位置。同理，對 \tilde{A} 亦成立。

- 我們將看見擴大矩陣 \tilde{A} 包含關於此一方程組解的所有資料，如此一來，藉著擴大矩陣的計算，可解出此一方程組。
- 在6.3節開頭，我們會詳細討論此一情況。同時，你也可藉代入法證實其解為 $x_1 = 3$ ， $x_2 = 1/2$ ， $x_3 = -1$ 。
- 未知數以符號 x_1 、 x_2 與 x_3 為代表，較實用但非必要；我們也可選擇 x 、 y 、 z 或一些其它字母。

範例 2 矩陣形式表示的銷售數字

- 某家商店的三種產品 I、II、III 在每一星期中，星期一（M），星期二（T），...的銷售數字可排成如下的矩陣形式

$$\mathbf{A} = \begin{array}{c} \begin{array}{cccccc} \text{M} & \text{T} & \text{W} & \text{Th} & \text{F} & \text{S} \end{array} \\ \left[\begin{array}{cccccc} 400 & 330 & 810 & 0 & 210 & 470 \\ 0 & 120 & 780 & 500 & 500 & 960 \\ 100 & 0 & 0 & 270 & 430 & 780 \end{array} \right] \begin{array}{l} \text{I} \\ \text{II} \\ \text{III} \end{array} \end{array}$$

- 若該公司擁有十家商店，就可建立十個如上矩陣，每一家店以一個矩陣表示。那麼將這些矩陣的各對應項加起來，即可得到以矩陣顯示每一天每一種產品的總銷售額。你能想到其它可運用矩陣的數據來嗎？例如，在運輸或倉儲問題中？或是紀錄打電話的次數？或是道路網的距離清單？

通用概念與符號

■ 本書以粗黑大寫字母 A 、 B 、 C ,...代表矩陣，或以括號內通項寫出；如此成為 $A = [a_{jk}]$ 等。使用 **$m \times n$ 矩陣**（唸成 m 乘 n 矩陣）來表示具有 m 列與 n 行的矩陣——列總是第一個出來！ $m \times n$ 稱為此矩陣的大小。如此一個 $m \times n$ 矩陣的形式表為

$$(2) \quad \mathbf{A} = [a_{jk}] = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & \cdots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \cdots & a_{2n} \\ \cdot & \cdot & \cdots & \cdot \\ a_{m1} & a_{m2} & \cdots & a_{mn} \end{bmatrix} .$$

- 在 (1) 式的矩陣大小分別為 2×3 、 3×3 、 2×2 、 1×3 和 2×1 。
- 在 (2) 式每一項具有兩個下標。第一下標是列數而第二個則為行數。因此 a_{21} 為第 2 列與第 1 行的項。
- 若 $m = n$ ，則稱 A 為 $n \times n$ 方陣。那麼矩陣對角線所含的項 $a_{11}, a_{22}, \dots, a_{nn}$ 稱為 A 的**主對角線** (main diagonal)。這樣(1)式中兩個的主對角線分別為 a_{11} 、 a_{22} 、 a_{33} 和 e^{-x} 、 $4x$ 。
- 誠如所見，方陣是十分重要的。不是方陣的 A 矩陣便稱為**矩形矩陣** (rectangular matrix)。

向量

- 向量為只有一列或一行的矩陣。矩陣的項稱為向量的分量（components）。本書以小寫（lowercase）粗黑字母 \mathbf{a} 、 \mathbf{b} 、...或一般分量加括號來代表，即 $\mathbf{a} = [a_j]$ 等。(1) 式中的特別向量暗示一般列向量的形式為

$$\mathbf{a} = [a_1 \quad a_2 \quad \cdots, \quad a_n]. \quad \text{例如,} \quad \mathbf{a} = [-2 \quad 5 \quad 0.8 \quad 0 \quad 1].$$

- 行向量為具有下列形式

$$\mathbf{b} = \begin{bmatrix} b_1 \\ b_2 \\ \vdots \\ b_m \end{bmatrix}. \quad \text{例如,} \quad \mathbf{b} = \begin{bmatrix} 4 \\ 0 \\ -7 \end{bmatrix}.$$

矩陣加法與純量乘法

■ 什麼造成矩陣與向量適合在電腦上使用且十分方便，此一事實使我們可以幾乎像使用數目字般容易來計算矩陣。的確，我們現在所介紹加法與純量乘法（與數字相乘）的法則係經由實際應用所建議出來的（矩陣與矩陣的相乘在下一節介紹）。我們首先需要相等的觀念。

定義 矩陣的相等

矩陣的相等

若且唯若兩矩陣 $\mathbf{A} = [a_{jk}]$ 與 $\mathbf{B} = [b_{jk}]$ ，具有相同大小且對應項相等 (equal)，亦即 $a_{11} = b_{11}$ ， $a_{12} = b_{12}$ 等，則此二矩陣為相等，並寫成 $\mathbf{A} = \mathbf{B}$ 。不相等的矩陣稱為**相異** (different)。如此，不同大小的矩陣恆為相異。

範例 3 矩陣的相等

■ 令

$$\mathbf{A} = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{bmatrix} \quad \text{和} \quad \mathbf{B} = \begin{bmatrix} 4 & 0 \\ 3 & -1 \end{bmatrix}.$$

$$\mathbf{A} = \mathbf{B} \quad \text{若且唯若} \quad \begin{aligned} a_{11} &= 4, & a_{12} &= 0, \\ a_{21} &= 3, & a_{22} &= -1. \end{aligned}$$

■ 下列矩陣均相異。說明之！

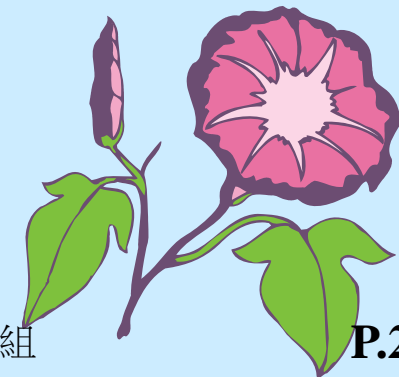
$$\begin{bmatrix} 1 & 3 \\ 4 & 2 \end{bmatrix} \quad \begin{bmatrix} 4 & 2 \\ 1 & 3 \end{bmatrix} \quad \begin{bmatrix} 4 & 1 \\ 2 & 3 \end{bmatrix} \quad \begin{bmatrix} 1 & 3 & 0 \\ 4 & 2 & 0 \end{bmatrix} \quad \begin{bmatrix} 0 & 1 & 3 \\ 0 & 4 & 2 \end{bmatrix}$$

定義

矩陣的加法

具有相同大小的兩矩陣 $\mathbf{A} = [a_{jk}]$ 和 $\mathbf{B} = [b_{jk}]$ ，相加之和寫為 $\mathbf{A} + \mathbf{B}$ ，且由 \mathbf{A} 與 \mathbf{B} 的對應項相加而成 $a_{jk} + b_{jk}$ 項。不同大小的矩陣不得相加。

■ 就特例而言，兩個列向量或兩個行向量必須具有相同數目分量下，其和 (sum) $\mathbf{a} + \mathbf{b}$ 由對應分量相加得到。



範例 4 矩陣與向量的加法

$$\text{若 } \mathbf{A} = \begin{bmatrix} -4 & 6 & 3 \\ 0 & 1 & 2 \end{bmatrix} \text{ 且 } \mathbf{B} = \begin{bmatrix} 5 & -1 & 0 \\ 3 & 1 & 0 \end{bmatrix},$$

$$\text{則 } \mathbf{A} + \mathbf{B} = \begin{bmatrix} 1 & 5 & 3 \\ 3 & 2 & 2 \end{bmatrix}.$$

- 範例 3 的 \mathbf{A} 與本例 \mathbf{A} 不能相加。若 $\mathbf{a} = [5 \ 7 \ 2]$ 且 $\mathbf{b} = [6 \ 2 \ 0]$ ，則 $\mathbf{a} + \mathbf{b} = [-1 \ 9 \ 2]$ 。

定義

純量乘法 (與數字相乘)

任意 $m \times n$ 矩陣 $\mathbf{A} = [a_{jk}]$ 和純量 (scalar) c (數字 c) 的乘積記為 $c\mathbf{A}$ ，且仍為 $m \times n$ 矩陣， $c\mathbf{A} = [ca_{jk}]$ 係將 \mathbf{A} 中每一項乘以 c 得到。

■ 此處 $(-1)A$ 簡寫成 $-A$ 且稱為 A 的**負矩陣** (negative matrix)。同理， $(-k)A$ 寫成 $-kA$ 。另外 $A + (-B)$ 寫成 $A - B$ ，並稱為 A 與 B 的**差** (difference) (兩者應具有相同大小)。

範例 5 純量乘法

$$\text{若 } \mathbf{A} = \begin{bmatrix} 2.7 & -1.8 \\ 0 & 0.9 \\ 9.0 & -4.5 \end{bmatrix}, \text{ 則 } -\mathbf{A} = \begin{bmatrix} -2.7 & 1.8 \\ 0 & -0.9 \\ -9.0 & 4.5 \end{bmatrix}, \frac{10}{9} \mathbf{A} = \begin{bmatrix} 3 & -2 \\ 0 & 1 \\ 10 & -5 \end{bmatrix}, 0\mathbf{A} = \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}.$$

若矩陣 \mathbf{B} 表示某些城市間距離的英哩數， $1.609\mathbf{B}$ 則表示這些距離的公里數。

■ **矩陣加法與純量乘法的定理** 從我們所熟悉數字加法的定律中，可獲得具有相同大小 $m \times n$ 的矩陣相加之類似定律，即

(a)	$\mathbf{A} + \mathbf{B} = \mathbf{B} + \mathbf{A}$	
(2) (b)	$(\mathbf{A} + \mathbf{B}) + \mathbf{C} = \mathbf{A} + (\mathbf{B} + \mathbf{C})$	(寫成 $\mathbf{A} + \mathbf{B} + \mathbf{C}$)
(c)	$\mathbf{A} + \mathbf{0} = \mathbf{A}$	
(d)	$\mathbf{A} + (-\mathbf{A}) = \mathbf{0}.$	

範例 5 (續)

■ 此處， $\mathbf{0}$ 代表**零矩陣** (zero matrix) (其大小為 $m \times n$)，換句話說，亦即是所有項為零的 $m \times n$ 矩陣 (範例 5 的最後一個矩陣即為零矩陣)。因此，矩陣加法具交換性與結合性 [(3a) 式和 (3b) 式所示]

■ 同理，對於純量乘法，我們有下列定理

$$(4) \quad \begin{array}{ll} \text{(a)} & c(\mathbf{A} + \mathbf{B}) = c\mathbf{A} + c\mathbf{B} \\ \text{(b)} & (c + k)\mathbf{A} = c\mathbf{A} + k\mathbf{A} \\ \text{(c)} & c(k\mathbf{A}) = (ck)\mathbf{A} \quad (\text{寫成 } ck\mathbf{A}) \\ \text{(d)} & 1\mathbf{A} = \mathbf{A}. \end{array}$$